# અધ્યયન નિષ્પત્તિઓ

## સત્ર – ૨

shikshansagar.com
શિક્ષણ સાગર
The King of Education

# ધોરણ ૩ થી ૫

# ગણિત

## વર્ષ ૨૦૨૪/૨૫

આવા અન્ય સાહિત્ય માટે

CLICK HERE

# ધોરણ ૩ ગણિત (દ્વિતીય સત્ર)

## 8. વધુ ભારે કોણ? (નવેમ્બર)

**M 306 સાદા વજનકાંટાની મદદથી ગ્રામ અને કિલોગ્રામ જેવા પ્રમાણભૂત એકમોનો ઉપયોગ કરીને વસ્તુઓનું વજન કરે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

**8.1 સરખામણી**

**8.2 વજનનું અનુમાન**

**8.3 તોલવાની સમજ**

## 9. કેટલા વખત? (ડીસેમ્બર)

**M313 રોજિંદા જીવનની પરિસ્થિતિમાં ૨, ૩, ૪ અને ૧૦ ના ગુણાકારના તથ્યો (ઘડિયા)નું નિર્માણ કરે છે અને ઉપયોગ કરે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

**9.1 ઘડિયાની સમજ**

**9.2 વ્યવહારુ કોયડા**

**9.3 ગુણાકારની સમજ**

**9.4 ડઝનનો ખ્યાલ**

શિક્ષણ સાગર

## 10. પેટર્નની રમત (જાન્યુઆરી)

**M311 સરખા આકાર અને સંખ્યાઓમાં પેટર્ન વિસ્તારે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

**10.1 ચિત્ર પેટર્ન**

**10.2 શબ્દ પેટર્ન**

**10.3 સંખ્યા પેટર્ન**

## 11. જગ અને મગ (જાન્યુઆરી)

**M 307 બિનપ્રમાણિત એકમો વડે વિવિધ પાત્રોની ગૂંજાશની સરખામણી કરે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

**11.1 બિનપ્રમાણિત પાત્રોની ક્ષમતાની સરખામણી કરે છે.**

**11.2 બિનપ્રમાણિત એકમોની મદદથી વિવિધ પાત્રોની ક્ષમતાનું માપન કરે છે.**

## 12. આપણે ભાગ પાડી શકીશું? (ફેબ્રુઆરી)

**M314 ભાગાકારના તથ્યો સમાન જૂથ, સમાન વહેંચણી અને પુનરાવર્તિત બાદબાકીના સંદર્ભમાં સમજે છે.**

### *વિષયવસ્તુના મુદ્દા*

12.1 ભાગાકારની સંકલ્પના સમજે છે.

12.2 ઘડિયાની મદદથી ભાગાકાર કરે છે.

## 13. સ્માર્ટ ચાર્ટ (ફેબ્રુઆરી)

M312 ચિહ્ન અને ચિત્રાત્મક રજૂઆત દ્વારા માહિતીની નોંધ કરે છે અને તારણ કાઢે છે.

### *વિષયવસ્તુના મુદ્દા*

12.1 ભાગાકારની સંકલ્પના સમજે છે.

12.2 ઘડિયાની મદદથી ભાગાકાર કરે છે.

## 14. રૂપિયા પૈસા (માર્ચ)

M 302 જૂથમાં વિભાજિત કરીને કે કર્યા વિના નાણાંની નાની રકમના સરવાળા બાદબાકી કરે છે.

### *વિષયવસ્તુના મુદ્દા*

14.1 ચલણીનાણાંની સમજ

14.2 ચલણીનાણાં આધારિત સરવાળા અને બાદબાકી

14.3 સાદા બીલની સમજ

14.4 ચલણી નાણાં અધારિત વ્યવહારૂ કોયડાઓ ઉકેલે.

વર્ષ ૨૦૨૪/૨૫

# ધોરણ ૪ ગણિત (દ્વિતીય સત્ર)

## 8 ગાડું અને પૈડું (નવેમ્બર)

**M 403 આસપાસના પર્યાવરણમાં જોવા મળતા આકારોની સમજ ધરાવે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

**8.1 વર્તુળનું કેન્દ્ર, ત્રિજ્યા અને વ્યાસ**

**8.2 વર્તુળની ત્રિજ્યા તથા ભાગનું માપન કરતા શીખે.**

**8.3 વર્તુળની ત્રિજ્યા પરથી વ્યાસ શોધતાં શીખે.**

**8.4 વર્તુળના વ્યાસ પરથી ત્રિજ્યા શોધો શીખે.**

**8.5 આપેલ ત્રિજ્યા અથવા વ્યાસના માપના વર્તુળની રચના કરતાં શીખે.**

## 9 અડધું અને પા (ડીસેમ્બર)

**M 402 અપૂર્ણાંક સાથે કામ કરે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

**9.1 વસ્તુઓના ૧/૨, ૧/૪ અને ૩/૪ ભાગ કરી શકે.**

**9.2 વસ્તુઓના ૧/૨, ૧/૪ અને ૩/૪ ભાગ સમજી શકે.**

**9.3 વ્યવહારું કોયડા ઉકેલી શકે.**

## 10 પેટર્નની રમત (જાન્યુઆરી)

**M 401 સંખ્યાઓની મૂળભૂત ક્રિયાઓનો ઉપયોગ રોજિંદા જીવનમાં કરે છે.**

**M 403 આસપાસના પર્યાવરણમાં જોવા મળતા આકારોની સમજ ધરાવે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

10.1 આજુબાજુમાં દેખાતી પેટર્ન સમજે અને આગળ વધારે.

10.2 વિવિધ આકારોની સંખ્યાત્મક પેટર્ન તેમજ મૂળાક્ષરોની પેટર્ન સમજે

## 11 ઘડિયા અને ભાગાકાર (જાન્યુઆરી)

M 11.1 / 11.2/ 11.3 ઘડિયા બનાવી તેના આધારિત વ્યવહાકુ કોયડા ઉકેલે.

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

11.1 ઘડિયા બનાવે.

11.2 ઘડિયા આધારિત વ્યવહારુ કોયડા ઉકેલવા.

11.3 ભાગાકાર આધારિત વ્યવહારુ કોયડા ઉકેલવા,

## 12 કેટલું ભારે? કેટલું હલકું? (ફેબ્રુઆરી)

**M 403 રોજિંદા જીવનની પરિસ્થિતિઓ, સમસ્યાઓનો ઉકેલ મૂળભૂત ગાણિતીક ક્રિયાઓ દ્વારા આપે છે. (વજન આધારિત)**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

12.1 આપેલ વસ્તુને ભારેપણાનો અંદાજ લગાવી શકે.

12.2 વજનિયાનો ઉપયોગ કરી શકે.

12.3 આપેલ વજનિયાના માપ પર વિવિધ ક્રિયાઓ કરી શકે.

## 13 ખેતર અને તેની ફરતે વાડ (ફેબ્રુઆરી)

**M 404 આપેલ આકારને એકમ તરીકે લઈ ભૌમિતીક આકારો (ત્રિકોણ, લંબચોરસ, ચોરસ)ની પરિમિતિ અને ક્ષેત્રફળ રજૂ કરે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

13.1 સાદા ભૌમિતીક આકારોની પરિમિતિ શોધો અને ક્ષેત્રફળનો પ્રાથમિક ખ્યાલ મેળવો.

## 14 સ્માર્ટ ચાર્ટ (માર્ચ)

**M 413 ભેગી કરેલ માહિતીને કોષ્ટકમાં અને સ્તંભાલેખમાં નિરૂપણ કરે છે અને તેમાંથી અનુમાન તારવે છે.**

***વિષયવસ્તુના મુદ્દા***

14.1 સંગૃહિત માહિતીને કોષ્ટક અને આલેખ સ્વરૂપે દર્શાવે અને અર્થઘટન કરે.

## 8 નકશા આલેખન (નવેમ્બર)

**M512 નકશાઓમાં ચિહ્નો, સંજ્ઞાઓ, દિશાના આધારે કોઇ વસ્તુ કે સ્થળનું સ્થાન દર્શાવે છે. અને તેનું અર્થઘટન કરે છે.**

**M512.1 નકશા પરથી પ્રશ્નોના જવાબ આપે છે.**

**M512.2 પ્રમાણમાપની મદદથી ચિત્રો અને નકશાઓને નાના કે મોટા સ્વરૂપે દોરે છે.**

**M512.3 ઘર, વર્ગખંડ અને શાળાના સાદા નકશાઓમાં ચિહ્નો, સંજ્ઞાઓ, દિશાના આધારે કોઇ વસ્ત કે સ્થળનું સ્થાન દર્શાવે છે.**

### વિષયવસ્તુના મુદ્દા

**8.1 સાદા નકશાઓન ચિહ્નો, સંજ્ઞાઓ અને દિશાના આધારે વસ્તુનું કે સ્થળનું સ્થાન**

**8.2 નકશા અને પ્રમાણમાપના આધારે માહિતીનું અર્થઘટન**

## 9 ખોખા અને રેખાચિત્ર (ડીસેમ્બર)

**M514 શંકુ, નળાકાર અને સમઘનની આકૃતિઓ દોરે છે. તથા તે માટે રચેલ જાળી (નેટ)ની મદદથી બનાવે છે.**

### વિષયવસ્તુના મુદ્દા

9.1 ત્રિપરિમાણીય આકારોની નેટ (જાળી)

9.2 સમઘનને ઉપરથી, બાજુએથી અને સામેથી જોતા બનતી રેખાકૃતિ ઓળખે છે.

## 10 દસમો અને સો મો ભાગ (જાન્યુઆરી)

**M502.4 આપેલ સાદા અપૂર્ણાંકને દશાંશ અપૂર્ણાંકમાં દર્શાવે છે.**

**M502.5 આપેલ દશાંશ અપૂર્ણાંકને સાદા અપૂર્ણાંકમાં દર્શાવે છે.**

**M502.6 જેવા આપેલ અપૂર્ણાંકોને દશાંશ સ્વરૂપે દર્શાવે છે અને દશાંશ અપૂર્ણાંકને સાદા અપૂર્ણાંક સ્વરૂપે દર્શાવે છે.**

### વિષયવસ્તુના મુદ્દા

10.1 દશાંશ અપૂર્ણાંકની વ્યવારિક અભિવ્યક્તિ

10.2 સાદા અપૂર્ણાંકનું દશાંશ અપૂર્ણાંકમાં રૂપાંતર

10.3 દશાંશ અપૂર્ણાંકના વ્યવહારુ દાખલા

## 11 ક્ષેત્રફળ અને પરિમિતિ (જાન્યુઆરી)

**M510.1 આસપાસના પર્યાવરણમાં જોવા મળતી વસ્તુઓની પરિમિતિ શોધે છે.**

**M510.2 આસપાસના પર્યાવરણમાં જોવા મળતી વસ્તુઓના ક્ષેત્રફળ શોધે છે.**

**M510.3 આસપાસના પર્યાવરણમાં જોવા મળતી વસ્તુઓના ક્ષેત્રફળ અને પરિમિતિની સરખામણી કરે છે.**

## વિષયવસ્તુના મુદ્દા

**11.1 પરિમિતિ અને ક્ષેત્રફળ**

**11.2 પરિમિતિ શોધવાના વ્યવહારુ દાખલા ગણે છે.**

**11.3 ક્ષેત્રફળ શોધવાના વ્યવહારુ દાખલા ગણે છે.**

# 12 સ્માર્ટ ચાર્ટ્સ (ફેબ્રુઆરી)

**M 508.1 એકત્ર કરેલી માહિતીને કોષ્ટક સ્વરૂપે દર્શાવે છે.**

**M 508.2 એકત્ર કરેલી માહિતીને લંબાલેખ સ્વરૂપે દર્શાવે છે.**

**M 508.4 કોષ્ટક સ્વરૂપે રહેલી માહિતીનું અર્થઘટન કરે છે.**

**M 508.5 લંબાલેખ પરથી માહિતીનું અર્થઘટન કરે છે.**

## વિષયવસ્તુના મુદ્દા

**12.1 આપેલ માહિતીને આધારે આવૃત્તિચિહન.**

**12.2 માહિતીના આધારે લંબાલેખ.**

**12.3 આપેલ લંબાલેખના આધારે માહિતીનું વિશ્લેષણ**

# 13 ગુણાકાર અને ભાગાકારની રીતો (ફેબ્રુઆરી)

**M501.7 ચાર મૂળભૂત ક્રિયાઓના પરિણામનો અંદાજ કાઢે છે તથા ચકાસણી કરે છે.**

**M501.8 સ્થાનકિંમતની સમજના આધારે 1000થી મોટી સંખ્યાઓ પર ચાર મૂળભૂત ક્રિયાઓ કરે છે.**

**M501.9 ગુણાકાર અને ભાગાકાર આધારીત વ્યવહારુ કોયડા ઉકેલે છે.**

## વિષયવસ્તુના મુદ્દા

13.1 ગુણાકાર આધારિત વ્યવહારુ કોયડા ઉકેલે છે.

13.2 ભાગાકાર આધારિત વ્યવહારુ કોયડા ઉકેલે છે.

# 14 કેટલું મોટું? કેટલું ભારે? (માર્ચ)

**M505 એક પાત્રના ગુંજાશના આધારે આપેલ પાત્રની ગુંજાશનો અંદાજ જાણીતા એકમમાં કાઢે છે.**

## વિષયવસ્તુના મુદ્દા

14.1 પ્રમાણિત એકમથી ઘનફળ (કદ)નું માપન કરે છે.

14.2 ઘનફળના એકમની સમજ મેળવે છે. 14.3 વજનની સમજ છે.

# SHIKSHAN SAGAR
## ( શિક્ષણ સાગર )
## એપ્લીકેશન ની વિશેષતા

આ એપ્લીકેશન મુખ્ય ત્રણ વિભાગમાં વહેચવામાં આવી છે .

૧. ટીચર  ૨. વિદ્યાર્થી  ૩. ટીચર હેલ્પ ડેસ્ક

ટીચર – ઓનલાઈન હાજરી , MDM હાજરી , SAS ગુજરાત , ગુણોત્સવ પોર્ટલ , જ્ઞાનકુંજ પ્રોજેક્ટ , GSHALA લોગીન , આધાર ડાયઝ એન્ટ્રી , શિષ્યવૃત્તિ ઓનલાઈન હાજરી , ખેલ મહાકુંભ એન્ટ્રી , ઈન્સ્પાયર એવોર્ડ એન્ટ્રી , CPF ચેક કરો , ઓનલાઈન PLI – LIC ભરો .

અમારા શિક્ષણ સાગર વોટ્સએપ ગ્રુપમાં જોઈન થાઓ.

શિક્ષણ સાગર
JOIN GROUP

વિદ્યાર્થી – પાઠ્યપુસ્તક , પાઠ આયોજન , શિક્ષક આવૃત્તિ , સ્વ અધ્યયનપોથી , ઓનલાઈન MCQ , યુનિટ ટેસ્ટ , એકમનું સ્વાધ્યાય , MP3 કાવ્ય , અધ્યયન નિષ્પતી , અધ્યયન નિષ્પતી આધારિત પ્રશ્નો , સંદર્ભ સાહિત્ય અને આ બધું પાઠ વાઈઝ

ટીચર હેલ્પ ડેસ્ક – શિક્ષક ઉપયોગી મટેરિયલ્સ , તમારું બનાવેલું મટેરિયલ્સ અમને આપો , તમારે જે મટેરિયલ્સ જોઈએ તે અમને કહો , મૂંઝવણ અને માર્ગદર્શન .

અમારા શિક્ષણ સાગર એપ્લીકેશન પ્લે–સ્ટોર માંથી ડાઉનલોડ કરો.

Download
શિક્ષણ સાગર
APPLICATION